**package** collection;

**public** **class** Boxing {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**int** a = 25;

// double b = a; // 타입은 틀리지만 같은 기본형이라 에러 아님

**double** b = (**double**) a / 3; // 강제형변환 / 자동형변환(3 ->3.0)

String c = "25";

// int d = c;

// c는 String 타입으로 객체형이다

// int형으로 형변환을 시킬 수 있을까? 아니

// int d = (int)c; - error

// int형으로 바꾸고 싶으면 ?

// c가 객체형이니까 int를 객체화시킬 래퍼클래스는? Integer.

**int** d = Integer.*parseInt*(c);

**int** e = 5;

Integer f = e; // AutoBoxing - 객체화되는 거니까

// Integer f = new Integer(e); - JDK 5.0 이전

Integer g = 5;

**int** h = g; // UnAutoBoxing

// int h = g.intValue(); - JDK 5.0이전에서 사용

}

}